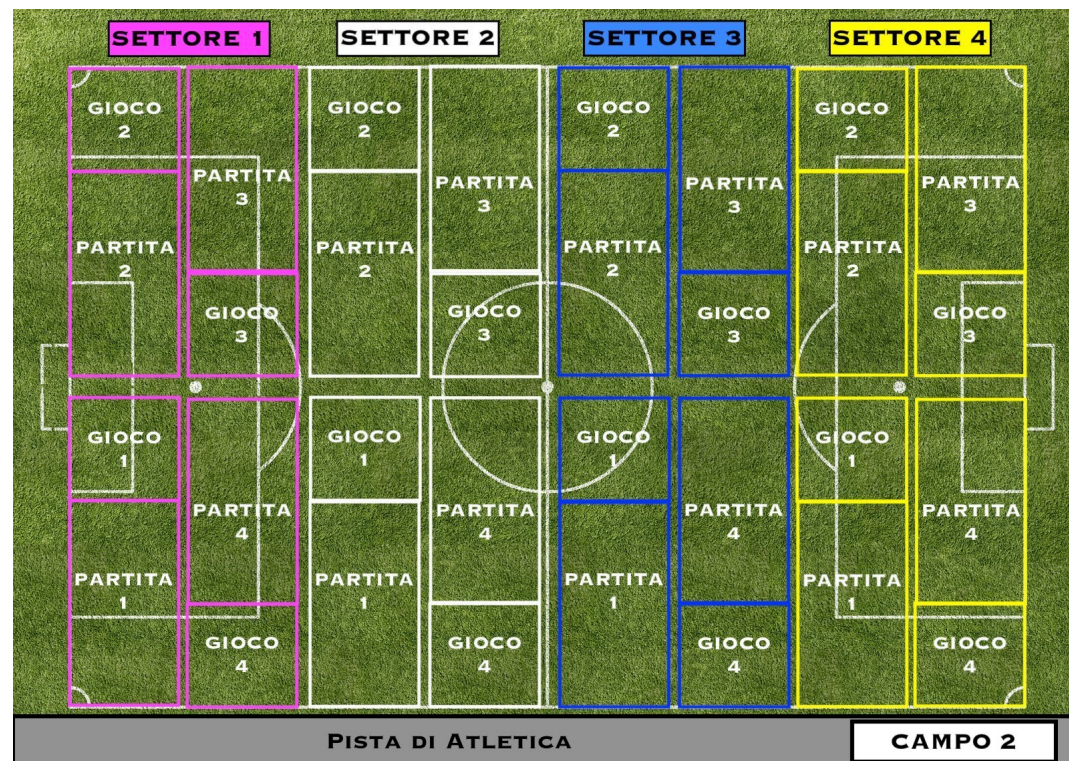
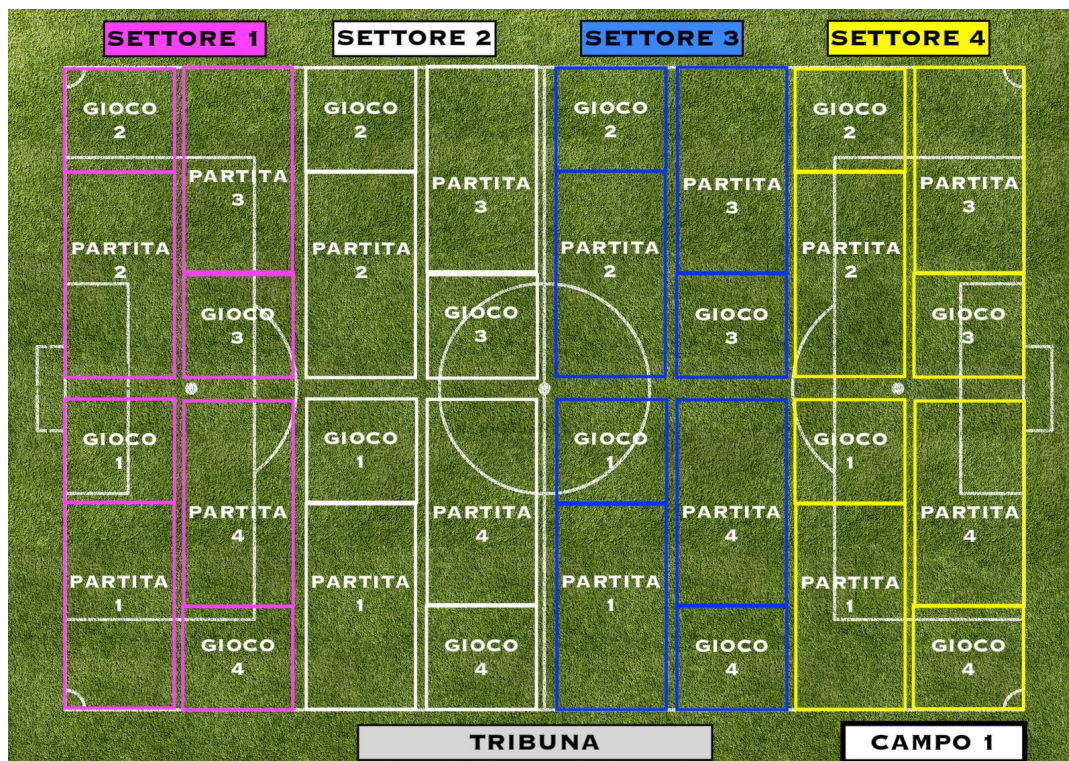


FUN FOOTBALL 2023 - FESTA REGIONALE PRIMI CALCI - Prata di Pordenone, 4 Giugno 2023

Attività del mattino



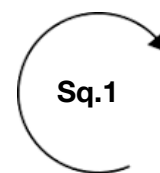
Su ogni settore (1 Fucsia, 2 Bianco, 3 Blu, 4 Giallo) si alternano campi gioco e campi partita. In ogni campo giocano 2 squadre (vedi Allegato 1 con le posizioni di partenza). Ogni gioco dura **12'**, le squadre hanno **3'** per cambiare campo ed iniziare un nuovo gioco o partita.

Le **rotazioni**, eseguite esclusivamente all'interno del proprio settore, si svolgono in modo tale che la **squadra 1 (Sq.1) cambi campo in senso orario**, la **squadra 2 (Sq.2) cambia campo in senso antiorario**.

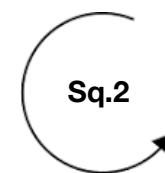
Lo speaker e i Responsabili di ogni settore chiameranno i tempi per le rotazioni e i nominativi delle società per i rispettivi turni per il **pranzo**.

NB: Le squadre per i giochi e le partite possono essere **miste**!

NB: È auspicabile la **collaborazione** di tecnici e dirigenti nello svolgimento delle attività.



senso
orario



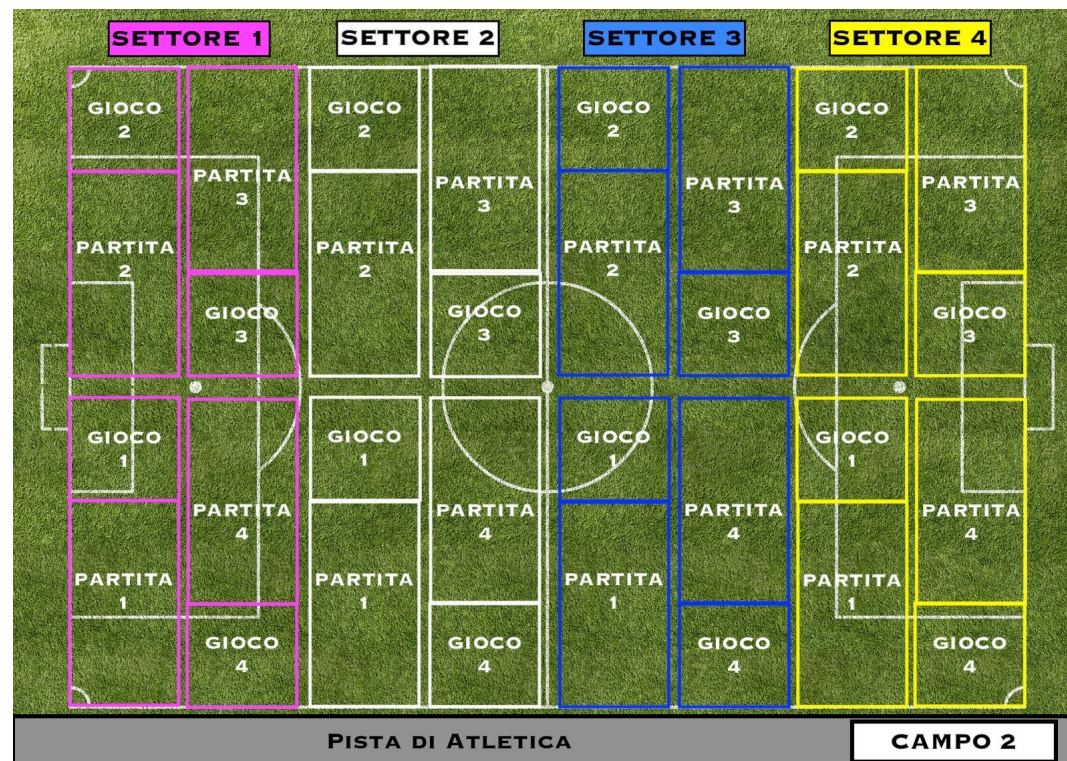
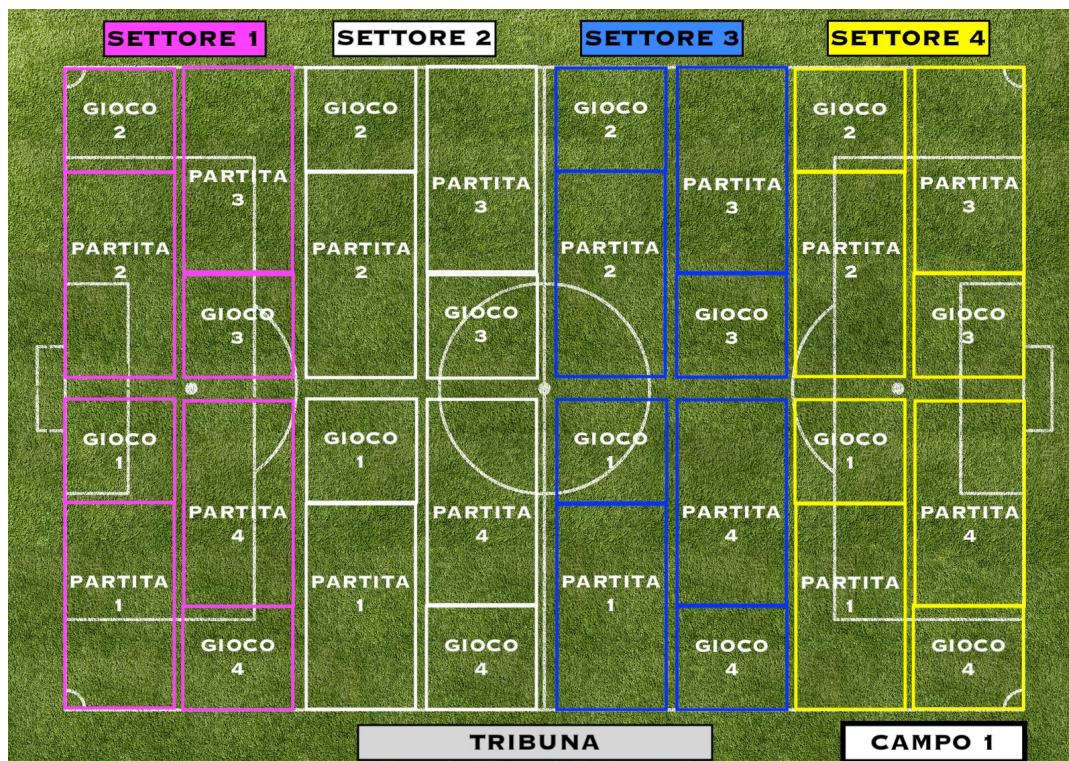
senso
antiorario

ORARI:

8.30 - Arrivo squadre
9.30 - Sfilata squadre
10.00 - Discorso autorità
10.30 - Inizio attività mattutina
12.00 - Pranzo 1° turno
12.15 - Pranzo 2° turno
12.30 - Pranzo 3° turno
14.45 - Inizio attività pomeridiana
17.00 - Fine attività

FUN FOOTBALL 2023 - FESTA REGIONALE PRIMI CALCI - Prata di Pordenone, 4 Giugno 2023

Attività del pomeriggio



Su ogni campo si svolgerà un **quadrangolare**: le 4 mini-squadre (Sq.1, Sq.2, Sq.3, Sq.4 - vedi Allegato 2) si incontreranno in un unico tempo di 12' seguendo lo schema sottostante.

14.45 - PARTITA 1: Sq.1 - Sq.2
15.00 - PARTITA 2: Sq.3 - Sq.4
15.15 - PARTITA 3: Sq.1 - Sq.3
15.30 - PARTITA 4: Sq.2 - Sq.4

Dopo l'ultima partita del girone si effettuerà una **pausa di 15'** (con eventuale assestamento dei tempi) e formazione dei nuovi gironi da 4 squadre (Sq.1, Sq.2, Sq.3, Sq.4 - vedi Allegato 3) che si incontreranno in un unico tempo di 12' seguendo lo schema sottostante.

15.45 - PARTITA 1: Sq.1 - Sq.2
16.00 - PARTITA 2: Sq.3 - Sq.4
16.15 - PARTITA 3: Sq.1 - Sq.3
16.30 - PARTITA 4: Sq.2 - Sq.4

Durante i 2 gironi del pomeriggio le 2 squadre non coinvolte nelle partite possono organizzarsi per svolgere uno dei giochi proposti all'interno del proprio settore.

REGOLAMENTO PARTITE

In caso di rete si riparte sempre con una rimessa dal fondo.

Non sono previsti i calci d'angolo

Le rimesse laterali si possono battere sia con le mani che con i piedi, anche partendo in conduzione.